**HTML Editor (1)**

Сегодня мы напишем HTML редактор с графическим интерфейсом. В качестве библиотеки для  
создания графического интерфейса воспользуемся Swing. А в качестве архитектурного каркаса  
нашего приложения будем использовать MVC модель.  
1.1. Объяви класс Controller и класс View. Класс View должен быть унаследован от JFrame и реализовывать интерфейс ActionListener.  
1.2. Добавь в класс Controller поля, отвечающие за представление View view и модель HTMLDocument document. Здесь и далее, классы, которые мы не объявляли, но используем в коде скорее всего все находятся в библиотеке swing. Например, класс HTMLDocument реализован в пакете *javax.swing.text.html.*  
1.3. Добавь в класс Controller поле, которое будет отвечать за файл, который сейчас открыт в нашем редакторе (*текущий файл*) File currentFile.  
1.4. Добавь конструктор класса Controller. Он должен принимать в качестве параметра представление и инициализировать соответствующее поле класса.  
1.5. Добавь в Controller пустой метод main.  
1.6. Добавь в класс View поле Controller controller.  
1.7. Добавь в класс View сеттер и геттер для поля controller.  
1.8. Добавь пустую реализацию метода, который объявлен в интерфейсе ActionListener.

Требования:  
1. Класс Controller должен быть создан в отдельном файле.  
2. Класс View должен быть создан в отдельном файле.  
3. Класс View должен быть унаследован от JFrame и реализовывать интерфейс ActionListener.  
4. В классе Controller должны быть приватные поля: View view, HTMLDocument document, File currentFile.  
5. В классе Controller должен быть создан метод public static void main (String[] args).  
6. Класс Controller должен содержать конструктор с одним параметром, инициализирующий поле view.  
7. В классе View должно быть приватное поле Controller controller, а также сеттер и геттер к нему.  
8. В классе View должен быть метод public void actionPerformed(ActionEvent e).

### HTML Editor (2)

2.1. Добавь в контроллер и представление по методу init(), пока без реализаций. Они будут отвечать за инициализацию контроллера и представления.  
2.2. Теперь напишем в классе **Controller** метод main(). Он должен:  
2.2.1. Создавать объект представления.  
2.2.2. Создавать контроллер, используя представление.  
2.2.3. Устанавливать у представления контроллер.  
2.2.4. Инициализировать представление.  
2.2.5. Инициализировать контроллер. Контроллер должен инициализироваться после представления.  
2.3. Добавь в контроллер метод exit(), он должен вызывать статический метод exit у класса  
**System**.  
2.3.1. Метод exit в классе **Controller** не должен быть статическим.  
2.4. Добавь в представление метод exit(), он должен вызывать exit() у контроллера.

Требования:  
1. Класс Controller должен содержать метод public void init().  
2. Класс View должен содержать метод public void init().  
3. Класс Controller должен реализовывать метод public void exit().  
4. Класс View должен реализовывать метод public void exit().  
5. Реализуй, согласно условию, метод public static void main(String[] args) у класса Controller.

### HTML Editor (3)

Графический интерфейс будет представлять собой окно, в котором будет меню и панель с  
двумя вкладками.  
На первой вкладке будет располагаться текстовая панель, которая будет отрисовывать **html** страницу. На ней можно будет форматировать и редактировать текст страницы.  
На второй вкладке будет редактор, который будет отображать код html страницы, в нем будут видны все используемые **html** теги. В нем также можно будет менять текст страницы, добавлять и удалять различные теги.  
3.1. Добавь и проинициализируй поля в классе представления:  
3.1.1. **JTabbedPane tabbedPane** — это будет панель с двумя вкладками.  
3.1.2. **JTextPane htmlTextPane** — это будет компонент для визуального редактирования **html**.  
Он будет размещен на первой вкладке.  
3.1.3. **JEditorPane plainTextPane** — это будет компонент для редактирования **html** в виде текста, он будет отображать код **html** (теги и их содержимое).  
3.2. Добавь класс **FrameListener** в пакет listeners. Он должен:  
3.2.1. Быть унаследован от **WindowAdapter**.  
3.2.2. Иметь поле **View** view.  
3.2.3. В конструкторе принимать **View** и инициализировать внутреннее поле.  
3.2.4. Иметь переопределенный метод windowClosing(WindowEvent **windowEvent**), который должен вызывать exit() у представления.

Требования:  
1. Класс View должен содержать приватное проинициализированое поле JTabbedPane tabbedPane.  
2. Класс View должен содержать приватное проинициализированое поле JTextPane htmlTextPane.  
3. Класс View должен содержать приватное проинициализированое поле JEditorPane plainTextPane.  
4. Класс FrameListener должен быть создан в отдельном файле.  
5. Класс FrameListener должен содержать приватное поле View view.  
6. Класс FrameListener должен должен содержать конструктор с одним параметром, инициализирующий поле view.  
7. В классе FrameListenerМетод должен быть метод windowClosing(WindowEvent windowEvent).

### HTML Editor (4)

4.1. Объяви методы initMenuBar() и initEditor() в классе View. Они будут отвечать за инициализацию меню и панелей редактора.  
4.2. Объяви в представлении метод initGui(). Он будет инициализировать графический интерфейс. Вызови из него инициализацию меню initMenuBar(), инициализацию редактора initEditor() и метод pack(), реализацию которого мы унаследовали от класса **JFrame**.  
Разберись что делает метод pack().  
4.3. Реализуй метод init() представления. **Он должен:**  
4.3.1. Вызывать инициализацию графического интерфейса initGui().  
4.3.2. Добавлять слушателя событий нашего окна. В качестве подписчика создай и используй объект класса **FrameListener**. В качестве метода для добавления подписчика используй подходящий метод из класса **Window** от которого наследуется и наш класс через классы **JFrame** и **Frame**.  
4.3.3. Показывать наше окно. Используй метод setVisible с правильным параметром.  
На этом этапе приложение при запуске должно показывать окно, которое можно растягивать, разворачивать, закрыть и т.д.

### HTML Editor (5)

5.1. Объяви класс **TabbedPaneChangeListener** реализующий интерфейс **ChangeListener** в пакете listeners. Этот класс будет слушать и обрабатывать изменения состояния панели вкладок.  
Реализуй в этом классе:  
5.1.1. Конструктор, принимающий представление в виде параметра и сохраняющий во внутреннее поле view класса.  
5.1.2. Переопредели метод из интерфейса ChangeListener, он должен вызывать метод selectedTabChanged() у представления. Последнего метода еще нет, сделай для него заглушку.  
5.2. Объяви класс ExceptionHandler. Это будет наш обработчик исключительных ситуаций, который ты в дальнейшем сможешь переопределить. Пока добавь в него статический метод log(Exception e), который будет выводить в консоль краткое описание проблемы (используй методtoStringу переданного исключения).

Требования:  
1. Класс View должен содержать метод public void selectedTabChanged().  
2. Класс TabbedPaneChangeListener должен быть создан в отдельном файле.  
3. Класс TabbedPaneChangeListener должен содержать поле View view.  
4. Класс TabbedPaneChangeListener должен содержать конструктор с одним параметром, инициализирующий поле view.  
5. Класс TabbedPaneChangeListener должен содержать метод public void stateChanged(ChangeEvent e).  
6. Класс ExceptionHandler должен быть создан в отдельном файле.  
7. Класс ExceptionHandler должен содержать метод public static void log(Exception e).